ΕΘΝΙΚΟ
ΚΕΝΤΡΟ
ΔΗΜΟΣΙΑΣ
ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ &
ΑΥΤΟΔΙΟΙΚΗΣΗΣ

ΟΠΤΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΕ VISUAL BASIC

Ενότητα 2: Δημιουργία μιας απλής Windows εφαρμογής

Περιεχόμενα ενότητας

- Δημιουργία windows εφαρμογών.
- Προσθήκη controls σε φόρμα.
- Μεταγλώττιση και εκτέλεση εφαρμογής.

Δημιουργία windows εφαρμογων

- Οπτικός προγραμματισμός (visual programming):
  - *Γραφικός σχεδιασμός διεπαφών χρήστη εφαρμογής.*
  - *Event-driven programming: προσθήκη κώδικα διαχείρισης συμβάντων.*
- Μεταγλώττιση και εκτέλεση εφαρμογής.

Δημιουργία windows εφαρμογών

- Από το menu File→New→Project ή από τον συνδυασμό πλήκτρων Ctrl+Shift+N
- **Templates εφαρμογών:** πρότυπα με έτοιμα βασικά κομμάτια κώδικα, αναλόγως τύπου της εφαρμογής.

Δημιουργία windows εφαρμογών

- Προσθήκη στοιχείων από την εργαλειοθήκη (Toolbox).
- Τοποθέτηση τους πάνω στην φόρμα με το ποντίκι.
- Τροποποίηση των ιδιοτήτων τους από το παράθυρο Properties.